

## Djeco | Ludo Wood - Set her 4 v 1

Set čtyř oblíbených klasických her pro 1-4 hráče od 2 let.

**Obsah:** 4 herní desky na hru loto, 4 dřevěné figurky na závod zvířátek a loto, 16 dřevěných žetonů se zvířátky, 1 kostka, 1 magnetická udice

### PEXESO:

*Hra pro 1-4 hráče; použijte 16 žetonů se zvířátky.*

Zamíchejte žetony se zvířátky a rozložte je na stůl lícem dolů, aby nahoře byl vidět jen obrázek jablíčka. První hráč otočí libovolnou dvojici žetonů. Pokud se hráči povede otočit dva stejné žetony, získává je a hraje znovu (pozn. některé obrázky jsou pouze zrcadlově obrácené, ale tvoří pár). Pokud se mu nepodaří otočit dva stejné, obrátí je zpět lícem dolů a nechá ležet na místě. Poté hraje další hráč. Hra končí ve chvíli, kdy jsou otočeny a rozebrány všechny žetony. Hráči si spočítají získané páry a vyhrává ten, který jich má nejvíce.

### LOTO / BINGO:

*Hra pro 2-4 hráče; použijte 4 herní destičky na loto, 16 žetonů se zvířátky, 4 figurky zvířátek.*

Každý hráč si vybere herní destičku a k ní odpovídající figurku zvířátka, kterou postaví na destičku. Doprostřed stolu se rozloží 16 žetonů lícem dolů (obrázkem jablíčka nahoru). Začíná nejmladší hráč a otočí jeden žeton. Pokud je na něm zvířátko z jeho destičky, žeton získává a umístí ho na příslušné místo na destičce. Poté hraje znovu. Pokud se nestrefí a na žetonu je jiné zvířátko, otočí ho zpátky a na řadě je další hráč. Vyhrává ten, který svou destičku zaplní jako první.

Jiná varianta hry: Každý hráč si vybere herní destičku a k ní odpovídající figurku zvířátka, kromě jednoho hráče, který bude vyvolávačem. Vyvolávač postupně tahá jednotlivé žetony a hlásí, co je na nich za obrázek. Hráči se hlásí o své žetony a postupně jimi vyplňují svou destičku. V okamžiku, kdy první z hráčů zaplní celou destičku, hlásí „bingo!“ a vyhrává.

### LUDO – ZÁVOD ZVÍŘÁTEK

*Hra pro 2-4 hráče; použijte herní desku zespodu krabice, 4 figurky zvířátek, hrací kostku.*

Umístěte herní desku doprostřed mezi hráče. Každý hráč si vybere svou figurku zvířátka a umístí ji na start. Začíná nejmladší hráč a dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Hodí kostkou a poté posune svou figurku na nejbližší políčko dané barvy. Na řadě je další hráč. V případě, že na políčku hozené barvy už stojí jiná figurka, posune svou figurku na další nejbližší pole stejné barvy. Pokud přistanu na políčku s žabkou nebo houbou, posunu se vpřed nebo vzad na nejbližší políčko se stejným obrázkem. Hráč, který se jako první dostane na cílové pole, vyhrává.

### MAGNETICKÉ „RYBAŘENÍ“

*Hra pro 1-4 hráče; použijte vnitřek krabice, 16 žetonů, magnetickou udici, případně figurky zvířátek.*

Do krabice vložte všechny žetony obrázkem zvířátek nahoru. Z krabice se tak stane rybníček. Zkuste udicí pochyťat všechna zvířátka na jablíčko v co nejkratším čase. Při hře ve více lidech si každý vybere figurku zvířátka, které bude reprezentovat. V rybníčku pak chytá jen svá zvířátka, žádná jiná. Pro každého hráče se vyměří časomíra (např. 10 sekund) a v daném čase se každý hráč snaží vylovit svá zvířátka. Pokud vše nevyloví, předá udičku dalšímu. Hru vyhrává ten, kdo jako první pochyťá všechna svá zvířátka.

*Návod je dostupný online.*